

**PLAN ANUAL
2017**

ASIGNATURA: Educación Tecnológica

CURSO: 2° año básico

PROFESOR(ES): Evelyn Contreras, Mirna Fuentes, Karina Salcedo, Natalia Seguel, Natalia Reyes, Vanessa Ortiz.

UNIDADES	OBJETIVOS	TIEMPO ESTIMADO
<p>“Diseñando diseñando y el lápiz creando”</p>	<p>(OA 1) Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde ámbitos cercanos y tópicos de otras asignaturas, con orientación del profesor. (OA 2) Organizar las tareas para elaborar un objeto tecnológico, distinguiendo las acciones, los materiales y las herramientas necesarias para lograr el resultado deseado.</p>	<p>7 horas pedagógicas.</p>
<p>“Crear, crear y soluciones dar”</p>	<p>(OA 3) Elaborar un objeto tecnológico según indicaciones del profesor, seleccionando y experimentando con: › técnicas y herramientas para medir, cortar, plegar, unir, pegar, pintar, entre otras › materiales como papeles, cartones, fibras, plásticos, desechos, entre otros. (OA 4) Probar y explicar los resultados de los trabajos propios y de otros, de forma individual o en equipos, dialogando sobre sus ideas y señalando cómo podría mejorar el trabajo en el futuro.</p>	<p>7 horas pedagógicas</p>
<p>“Solo para genios”</p>	<p>(OA 1) Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde ámbitos cercanos y tópicos de otras asignaturas, con orientación del profesor. (OA 2) Organizar las tareas para elaborar un objeto tecnológico, distinguiendo las acciones, los materiales y las herramientas necesarias para lograr el resultado deseado. (OA 3) Elaborar un objeto tecnológico según indicaciones del profesor, seleccionando y experimentando con: › técnicas y herramientas para medir, cortar, plegar, unir, pegar, pintar, entre otras › materiales como papeles, cartones, fibras, plásticos, desechos, entre otros. (OA 4)</p>	<p>12 horas pedagógicas.</p>

	Probar y explicar los resultados de los trabajos propios y de otros, de forma individual o en equipos, dialogando sobre sus ideas y señalando cómo podría mejorar el trabajo en el futuro.	
--	--	--

METODOLOGÍA: clases expositivas, practicas, plásticas, trabajos grupales e individuales.

EXIGENCIAS: materiales solicitados en las clases que requieran material anexo.

EVALUACIÓN: Evaluaciones mediante trabajos prácticos, realizados en el laboratorio de computación (Dos evaluaciones por semestres)

Trabajo en aula (1 evaluación práctica en sala)